

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa media *Google Sites* merupakan media edukasi yang paling efektif dalam meningkatkan pengetahuan siswi SMA Negeri 1 Kupang Timur mengenai penggunaan tablet tambah darah. Hal ini ditunjukkan oleh adanya peningkatan skor pengetahuan yang signifikan ($p = 0,002$) dengan rata-rata peningkatan tertinggi sebesar 2,30 poin. Sebaliknya, media *leaflet* ($p = 0,608$) dan *PowerPoint* ($p = 1,000$) tidak menunjukkan peningkatan yang signifikan sehingga dinilai kurang efektif. Hasil uji *Kruskal–Wallis* juga menunjukkan adanya perbedaan efektivitas yang signifikan antar ketiga media ($p = 0,000$), dan uji lanjut *Mann–Whitney* membuktikan bahwa *Google Sites* lebih efektif dibandingkan *leaflet* maupun *PowerPoint*.

B. Saran

1. Bagi tempat penelitian

Diharapkan pihak sekolah dapat mengimplementasikan media *Google Sites* dapat digunakan sebagai media edukasi rutin dalam kegiatan Usaha Kesehatan Sekolah (UKS), pembelajaran kesehatan, maupun program pemberian tablet tambah darah bagi remaja putri. Materi yang tersedia dalam *Google Sites* dapat diakses kembali oleh siswa kapan saja sehingga membantu memperkuat pemahaman mengenai manfaat,

cara konsumsi, serta pentingnya kepatuhan mengonsumsi tablet tambah darah.

2. Bagi tenaga kesehatan dan puskesmas.

Google Sites dapat dimanfaatkan sebagai media pendukung dalam kegiatan penyuluhan kesehatan, khususnya pada program pencegahan anemia remaja. Petugas kesehatan dapat membagikan tautan *Google Sites* kepada siswa sehingga edukasi tidak berhenti pada saat penyuluhan berlangsung, tetapi dapat dipelajari kembali secara mandiri oleh peserta.

3. Remaja putri

Remaja putri diharapkan lebih aktif mencari informasi mengenai pentingnya konsumsi tablet tambah darah serta rutin mengonsumsi tablet tambah darah untuk mencegah anemia.

4. Bagi penelitian selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan penelitian dengan jumlah sampel yang lebih besar, waktu intervensi yang lebih lama, serta menggunakan media edukasi digital lainnya agar diperoleh hasil yang lebih optimal dan bervariasi.