BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Penelitian yang digunakan yaitu Quasi eksperimen (eksperimen semu) merupakan salah satu jenis penelitian yang terdiri dari 2 kelompok yaitu kelompok kontrol kelompok intervensi dimana nantinya metode ini akan menjelaskan bagaimana Gambaran penggunaan media puzzle dalam mengurangi kecemasan anak usia 6-8 tahun terhadap perawatan gigi.

B. Lokasi penelitian dan waktu penelitian

1. Lokasi dari penelitian ini adalah di SD Komodo Inerie
2. Waktu penelitian akan dilakukan pada bulan Februari-Maret

C. Populasi dan sampel

1. Populasi

Jumlah seluruh anak SD Komodo Inerie adalah 100 siswa

2. Sampel

Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah purposivesampling. Perhitungan sampel pada penelitian ini menggunakan rumus slovin(Septiani et al., 2020)

$$n = \frac{N}{1 + N.(e)^2}$$

Dimana :

n = Ukuran sampel

N = Total Populasi

e = Nilai kritis atau batas toleransi kesalahan

Dalam rumus slovin terdapat dua ketentuan untuk menentukan toleransi kesalahan, yaitu :

1. Nilai $e = 10\%$ (0,1) apabila populasi dalam jumlah yang besar
2. Nilai $e = 20\%$ (0,2) apabila populasi dalam jumlah yang kecil

Berdasarkan rumus tersebut, maka besar sampel dalam penelitian ini adalah :

$$n = \frac{100}{1 + 100(10\%)^2}$$

$$n = \frac{100}{1 + 100(0.1)^2}$$

$$n = \frac{100}{1 + 100(0,01)}$$

$$n = \frac{100}{1 + 1}$$

$$n = \frac{100}{2}$$

$$n = 50$$

Jadi, jumlah sampel yang diambil adalah 50 siswa.

D. Variabel Penelitian

- a. Variabel Terikat

Variabel terikat dalam penelitian ini adalah Kecemasan anak dalam perawatan gigi

- b. Variabel bebas

Variabel bebas dalam penelitian ini adalah Gambaran penggunaan media puzzle

E. Definisi Operasional

No	Variabel	Definisi Operasional	Alat ukur dan cara pengukuran	Kategori
1.	Tingkat kecemasan	Untuk mengukur perasaan cemas yang dialami seseorang dalam perawatan gigi.	Daftar tilik dengan memberi pertanyaan jika jawaban Sangat tidak cemas diberi nilai 1, tidak cemas diberi nilai 2, cemas diberi nilai 3 dan sangat cemas diberi nilai 4.	0-14=Sangat tidak cemas 14-20=Tidak cemas 21-27=Cemas 28-41= Sangat Cemas.

F. Pengumpulan data

1. Data primer

Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung melalui hasil pengamatan Tingkat kecemasan anak ke fasilitas Kesehatan gigi dengan melakukan observasi.

2. Data skunder

Data skunder adalah data yang diperoleh dari pihak lain atau langsung diperoleh peneliti dari subjek penelitiannya dalam hal ini data yang diperoleh dari SD Komodo.

G. Instrument Penelitian

Instrument yang digunakan dalam penelitian ini atau alat yang digunakan untuk mengambil data adalah sebagai berikut: daftar tilik yang berisi 10 pertanyaan tentang seberapa cemas dalam melakukan perawatan gigi yang mudah dimengerti oleh responden, dimana responden tinggal memberikan jawaban sangat tidak cemas diberi nilai 1, tidak cemas diberi nilai 2, cemas diberi nilai 3 dan sangat cemas diberi nilai 4.

H. Jalannya penelitian

- a. Persiapan
 - 1. Mengajukan usulan penelitian kepada dosen pembimbing
 - 2. Penentuan sasaran dan lokasi penelitian
 - 3. Pengajuan surat permohonan ijin penelitian kepada kepala sekolah SD Komodo Inerie Matani dengan membawahi dari ketua jurusan Kesehatan gigi kemenkes poltekkes kupang
 - 4. Pembuatan media puzzle
 - 5. Persiapan infomend consent
 - 6. Mempersiapkan alat dan bahan serta instrument penelitian
- b. Pelaksanaan
 - a. Memberi surat izin penelitian
 - b. Menjelaskan kepada sasaran penelitian
 - c. Pembagian info mend consent
 - d. Pengisian infomend consent
 - e. Pembagian kelompok bagi anak yang takut dan tidak takut
 - f. Bermain media puzzle
 - g. Pengamatan dilakukan 3 minggu kemudian
- c. Pengolahan data

Hasil pemeriksaan responden diteliti Kembali untuk menghindari kekeliruan dalam pengisian, selanjutnya dimasukkan kedalam tabel secara manual dan komputer.

I. Analisis data

Analisa data dimasukkan dalam bentuk tabel untuk mengetahui Gambaran Penggunaan Media Puzzle Dalam Upaya Mengurangi Kecemasan Anak Dalam perawatan Gigi