BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Metode penelitian ini yang digunakan dalam penelitian adalah *Quasi experiment* (eksperimen semu), pada *quasi eskperimen* ini tidak mempunyai batasan yang ketat terhadap randomisasi dan dapat mengontrol validasi, disebut eksperimen semu karena eksperimen ini belum atau tidak memiliki ciri-ciri rancangan eksperimen sebenarnya sebab variable-variabel yang akan dikontrol sulit untuk dilakukan.

B. Lokasi Penelitian

Lokasi dari penelitian ini adalah di SMP Muhammadiyah Kupang

C. Populasi dan Sampel Penelitian

1. Populasi

Populasi adalah totalitas dari setiap elemen yang akan diteliti bisa berupa individu atau kelompok yang akan diteliti. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa-siswi Smp Muhammadiyah Kupang yang berjumlah 233 orang.

2. Sampel

Pemilihan sampel ditentukan dengan cara perhitungan besar sampel dengan menggunakan rumus slovin dalam Nalendra (2021). Rumus slovin adalah sebuah rumus atau formula untuk menghitung jumlah sampel minimal apabila perilaku dari sebuah populasi tidak diketahui secara pasti. Secara umum dapat diartikan bahwa Rumus slovin merupakan suatu sistem matematis yang digunakan dalam menghitung jumlah populasi objek tertentu yang belum diketahui sebagai berikut :

$$n = \frac{N}{1 + N \cdot (d)^2}$$

Keterangan:

n = ukuran sampel yang diperlukan

N = ukuran populasi

d = presisi (ditetapkan 10% dengan tingkat kepercayaan 95%)

Maka berdasarkan rumus didapatkan hasil sampel sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
n &= \frac{N}{1 + N \cdot (d)^2} \\
&= \frac{233}{1 + 233 \cdot (15\%)^2} \\
&= \frac{233}{1 + 233 \cdot (0,15)^2} \\
&= \frac{233}{1 + 233 \cdot 0,0225} \\
&= \frac{233}{1 + 5,2425} \\
&= \frac{233}{6,2425}
\end{aligned}$$

$$n = 37,4 \text{ dibulatkan menjadi } 38 = 40$$

Berdasarkan perhitungan rumus sampel di atas, sampel yang menjadi responden dalam penelitian ini yaitu sebanyak 40 orang. Dari 40 sampel dibagi 2 kelompok yaitu Kelompok I yang terdiri 20 orang yang mendapatkan penyuluhan dengan media Ludo dan Kelompok 2 yang terdiri dari 20 orang yang mendapatkan penyuluhan dengan media ular tangga. Kemudian sampel dipilih secara acak menggunakan simple random sampling dengan cara diundi nomor absen siswa.

D. Variabel Penelitian

Variabel dalam penelitian ini, terdiri dari :

1. Variabel bebas

Variabel bebas dalam penelitian ini adalah promosi kesehatan gigi menggunakan media ludo dan ular tangga.

2. Variabel terikat

Variabel terikat dalam penelitian ini adalah pengetahuan dan sikap siswa terhadap karies gigi.

E. Definisi Operasional

Tabel 1. Definisi Operasional

No	Variabel	Definisi Operasional	Alat Ukur	Hasil Ukur
1	Media Permainan Ludo dan Ular tangga	Media yang digunakan dalam promosi kesehatan gigi kepada siswa menggunakan media permainan ludo dan ular tangga	Kuisisioner pengetahuan dan sikap sebelum dan sesudah penyuluhans	
2	Perbandingan Pengetahuan tentang Karies Gigi	Segala sesuatu yang diketahui siswa tentang Karies Gigi sebelum dan sesudah promosi kesehatan gigi tentang karies gigi	Kuesioner	Skor: Baik (75-100%), Sedang (60-74%), Buruk (0-59%)
3	Perbandingan Sikap tentang Karies Gigi	Respon siswa tentang karies gigi sebelum dan sesudah promosi kesehatan gigi tentang karies gigi	Kuesioner	Skor: Baik 30-40, sedang 20-29, buruk 10-19. Pernyataan positif : SS=4, S=3,TS=2,STS=1 Pernyataan negatif: SS=1,S=2,TS=3,ST S=4

F. Jenis Pengumpulan Data

Data yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari:

a. Data Primer

Diperoleh melalui kuesioner yang berisi pertanyaan untuk mengukur pengetahuan dan sikap siswa tentang karies gigi

b. Data Sekunder

Diperoleh dari biodata siswa (jumlah, nama, jenis kelamin) di SMP Muhammadiyah Kupang.

G. Instrument Penelitian

1. Kuesioner pengetahuan

Kuesioner terdiri dari 10 butir pertanyaan tentang karies gigi yang mudah dimengerti. Setiap jawaban benar diberi skor 1, dan jawaban salah diberi skor 0. Skor tertinggi adalah 10, dan skor ini akan diubah menjadi rentang 0 sampai 100 menggunakan rumus:

$$skor = \left(\frac{\text{Jumlah Jawaban Benar}}{10} \right) \times 100$$

Kisi-kisi kuesioner pengetahuan dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Kisi-kisi kuisioner pengetahuan

Pertanyaan pengetahuan	Jumlah pertanyaan	Nomor Item
a. Pengertian Karies gigi	1	1
b. Penyebab karies gigi	1	2
c. Akibat karies gigi		
d. Pencegahan karies gigi	1	3
e. Perawatan karies gigi	5	4,5,6,7,8

	2	9.10
Total pertanyaan	10	10

2. Kuesioner Sikap

Kuesioner sikap juga terdiri dari 10 butir pertanyaan mengenai sikap dalam mencegah karies gigi. Skor dihitung dengan cara yang sama seperti pada kuesioner pengetahuan.

Kisi-kisi kuesioner sikap dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3.kisi-kisi kuisisioner sikap

Pertanyaan sikap	Jumlah pertanyaan	Nomor item
a. Sikap tentang karies gigi	1	1
b. Sikap terhadap perawatan gigi	1	2
c. Pengetahuan tentang kebersihan mulut	1	3,4,5,6
d. Kebiasaan yang menyebabkan karies gigi		
e. Respons terhadap masalah gigi	5	7,8

	2	9,10
Total pertanyaan	10	10

H. Jalannya Penelitian

1. Persiapan

- a. Menentukan lokasi penelitian
- b. Meminta izin kepada kepala SMP Muhammadiyah Kupang
- c. Mengidentifikasi siswa/I SMP Muhammadiyah Kupang yang akan dijadikan objek penelitian
- d. Menjelaskan maksud dan tujuan penelitian kepada siswa-siswi SMP Muhammadiyah Kupang

2. Pelaksanaan

- a. Memberikan kuesioner untuk mengetahui pengetahuan dan sikap tentang karies gigi kepada siswa-siswi sebelum dilakukan penyuluhan menggunakan media permainan ludo dan ular tangga.
- b. Mengumpulkan kuesioner
- c. Memberikan penyuluhan kesehatan gigi tentang karies gigi kepada siswa-siswi SMP Muhammadiyah Kupang dengan menggunakan media permainan ludo dan ular tangga dengan waktu kurang lebih 40 menit.
- d. Setelah penyuluhan selesai berikan daftar pertanyaan kedua untuk mengetahui pengetahuan dan sikap tentang karies gigi setelah dilakukan penyuluhan menggunakan media permainan ludo dan ular tangga.
- e. Mengumpulkan kuesioner
- f. Terakhir pemeriksaan kelengkapan data

3. Akhir

- a. Menyusunan data
- b. Mengklasifikasi data
- c. Menganalisa data
- d. Menyajikan data dalam bentuk laporan penelitian berdasarkan hasil penelitian

I. Analisa Data

Data yang sudah direkap, selanjutnya diolah menggunakan tabel secara deksriptif untuk menggambarkan “Perbandingan pengetahuan dan sikap anak usia remaja di Smp Muhammadiyah kupang dalam promosi kesehatan gigi menggunakan media ludo dan ular tangga dengan topik karies gigi”.