## BAB V

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

## A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan kepada siswa-siswi SMP muhammadiyah kupang, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1. Terjadi peningkatan sebelum dan sesudah promosi menggunakan media ludo dengan tingkat pengetahuan kategori sedang 12 (60%) siswa meningkat menjadi baik 13 (65)%. Dan sikap kategori sedang 10 (50%) siswa, meningkat menjadi kategori baik 11 (55%).
- Terjadi peningkatan sebelum dan sesudah promosi menggunakan media ular tangga dengan tingkat pengetahuan kategori sedang 9 (45%) siswa meningkat menjadi baik 14 (70)%. Dan sikap kategori sedang 11 (55%) siswa, meningkat menjadi kategori baik 17 (85%).
- 3. Jadi baik media ludo dan ular tangga terjadi peningkatan pengetahuan dan sikap sebelum dan sesudah penyuluhan
- 4. Berdasarkan hasil perbandingan, media permainan *ular tangga* terbukti lebih efektif dibandingkan media *ludo* dalam meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa mengenai pencegahan karies gigi. Hal ini ditunjukkan oleh peningkatan kategori pengetahuan baik dari 30% menjadi 70% dan sikap baik dari 15% menjadi 85% pada kelompok yang menggunakan media ular tangga. Sementara itu, pada media ludo, peningkatan pengetahuan baik hanya mencapai 65% dan sikap baik 55%. Dengan demikian, media ular tangga lebih memberikan dampak positif dalam upaya promosi kesehatan gigi dan mulut di kalangan siswa.

## B. Saran

Berkaitan dengan hasil penelitian ini, maka peneliti mengajukan saran yang dapat disimpulkan sebagai berikut:

a. Bagi peneliti

Bisa menjadi dasar untuk dikembangkan penelitian lebih lanjut dengan media yang berbeda atau meneliti tentang efektivitas kedua media tersebut dalam meningkatkan pengetahuan dan sikap.

b. Bagi sekolah

Sekolah dapat bekerja sama dengan pihak puskesmas untuk menggunakan media yang lebih inovatif sehingga siswa-siswi lebih memahami sehingga dapat merubah perilakunya.