

ABSTRAK

GAMBARAN PENGGUNAAN PERMAINAN MEWARNAI GAMBAR DALAM UPAYA MENGURANGI RASA TAKUT ANAK

Eka Suzan Kapitan, drg. Manginar Sidabutar¹, Ferdinan Fankari¹.

¹Jurusan Kesehatan Gigi Kemenkes Poltekkes Kupang

Email: ekakapitan42@gmail.com

Latar Belakang: Kesehatan gigi dan mulut merupakan bagian penting dari Kesehatan secara keseluruhan dalam meningkatkan kualitas hidup seseorang. Masalah kesehatan gigi dan mulut di Indonesia tergolong cukup tinggi, tetapi yang berkunjung ke fasilitas kesehatan gigi untuk melakukan perawatan tergolong rendah salah satu penyebab adalah rasa takut anak. **Tujuan:** Untuk mengetahui efektifitas permainan mewarnai gambar dalam mengurangi rasa takut anak ke fasilitas kesehatan. **Metode:** Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode Quasi Eksperimen (eksperimen semu). Metode quasi eksperimen merupakan salah satu jenis penelitian yang tujuannya membagi dua kelompok menjadi kelompok control dan kelompok intervensi untuk mengetahui tentang bagaimana penggunaan permainan mewarnai gambar dapat mengurangi rasa takut anak. **Hasil Penelitian:** Berdasarkan hasil penelitian diketahui bahwa sebelum intervensi, sebanyak 66,7% anak berada pada kategori takut dan 33,3% sangat takut. Setelah diberikan intervensi dengan media mewarnai gambar terjadi penurunan rasa takut dengan 79,1% anak berada pada kategori tidak takut, dan 20,9% takut. **Kesimpulan:** Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa Penggunaan permainan mewarnai gambar efektif dalam mengurangi rasa takut anak terhadap tindakan perawatan gigi.

Kata Kunci: Rasa Takut Anak, Perawatan Gigi, Mewarnai Gambar.