

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan temuan penelitian dan pembahasan terkait tingkat pengetahuan siswa – siswi kelas III tentang makanan yang menyehatkan dan merusak gigi dengan media permainan tebak gambar di SD Negeri Oebobo 2, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Tingkat pengetahuan siswa – siswi sebelum bermain permainan tebak gambar tentang makanan yang menyehatkan dan merusak gigi dengan kriteria sedang, hal ini disebabkan karena kurangnya pemahaman responden mengenai jenis makanan yang menyehatkan dan merusak gigi. Hampir seluruh responden masih memilih jenis makanan yang tidak tepat. Jenis makanan yang dapat merusak gigi antara lain : permen, jagung brondong dan sebagainya.
2. Tingkat pengetahuan siswa – siswi sesudah menggunakan media permainan tebak gambar tentang makanan yang menyehatkan dan merusak gigi dengan kriteria baik, Hal ini terjadi karena media tebak gambar mampu meningkatkan pemahaman siswa, sejalan dengan karakteristik belajar anak, serta menciptakan suasana pembelajaran yang menarik dan interaktif.
3. Media tebak gambar terbukti efektif dalam meningkatkan tingkat pengetahuan siswa – siswi tentang makanan yang menyehatkan dan merusak gigi dari kriteria sedang meningkat menjadi kriteria baik.

B. Saran

1. Responden diharapkan menerapkan pengetahuan tentang makanan yang menyehatkan dan merusak gigi dalam kehidupan sehari-hari.
2. SD Negeri Oebobo 2 dapat menggunakan permainan tebak gambar sebagai metode pembelajaran yang menyenangkan dan efektif dalam materi kesehatan gigi dan mulut.
3. Penelitian lanjutan dapat dilakukan dengan media tebak gambar maupun interaktif lainnya untuk membandingkan efektivitas masing-masing.
4. Hasil penelitian dapat dijadikan sebagai acuan dalam pengembangan metode pembelajaran mengenai kesehatan gigi di sekolah dasar.