

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Panti Asuhan Aisiyiah Kupang mengenai efektivitas permainan digital wordwall dalam peningkatan pengetahuan dan tindakan kebersihan gigi dan mulut, dapat disimpulkan bahwa:

1. Adanya perubahan status kebersihan gigi dan mulut (debris indeks) saat sebelum diberikan edukasi dan sesudah diberikan edukasi.
2. Sebelum diberikan edukasi menggunakan permainan digital Wordwall, tingkat pengetahuan anak-anak berada pada kategori sedang (68,57%). Setelah edukasi diberikan, tingkat pengetahuan ke berada dalam kategori baik (94,28%).
3. Sebelum diberikan edukasi melalui permainan digital Wordwall, tindakan responden berada pada kategori sedang (62,86%) Setelah edukasi, perubahan tindakan menjadi kategori baik (85,71%).
4. Edukasi menggunakan permainan digital wordwall terbukti efektif dalam meningkatkan pengetahuan dan tindakan kebersihan gigi dan mulut pada anak-anak panti asuhan.

B. Saran

1. Panti Asuhan

Meningkatkan kerja sama dengan terkait untuk terus mengadakan kegiatan edukasi secara berkala dengan memanfaatkan media

yang menarik seperti wordwall agar anak-anak lebih cepat memahami materi mengenai kesehatan, khususnya terkait kesehatan gigi dan mulut.

2. Institusi kesehatan yang terkait

Mengembangkan metode pembelajaran interaktif untuk menyampaikan materi kesehatan kepada anak-anak sehingga informasi dapat lebih mudah dipahami dan diingat, serta mendorong mereka untuk mempraktikannya secara mandiri.

3. Peneliti lainnya

Data hasil penelitian ini dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan penelitian selanjutnya.